

Názov podujatia: CULTURE & NEW MEDIA 2024

Druh umenia: medziodborová aktivita

Typ podujatia: vzdelávacia aktivita, konferencia

Dátum realizácie: 06/2024

Popis podujatia:

Zámerom je stieranie hraníc medzi vývojom v Humennom a vo svete. Nástrojom na to je celodenná minikonferencia o new media art, digitálnych technológiách, inováciách, gamingu s cieľom zvýšiť povedomie o týchto oblastiach pre rozvoj lokálnej komunity, ale aj rozšírenie vedomostí na úrovni mestskej a nezávislej kultúry. Výstupom budú prednášky a workshopy. Cieľom tohto podujatia je zvýšenie záujmu o nové technológie, témy budúcnosti a položiť základy pravidelných stretnutí a zdieľania skúseností medzi stakeholdermi (zainteresovanými).

Primárne cieľové skupiny:

Mladí kreatívci, lokálna IT komunita, gameri, umelci, oddelenie kultúry mesta, organizácie pôsobiace v regióne v oblasti kultúry, školy – napr. SOŠ Polytechnická

Oslovení umelci/lektori:

doc. Mgr. art. Ing. Richard Kitta, ArtD. – prodekan Fakulty umení v Košiciach pre vedecko-výskumnú a umeleckú činnosť, DIG Gallery

Matúš Kirchmayer – ex-Assassin Creed Lead, CEO Matsuko – firma vyvíja prevratnú technológiu umožňujúcu 3D holografické prepojenie v rozšírenej realite,

PaedDr. Mgr. art. Boris Vaitovič, ArtD. – vedúci katedry výtvarných umení a intermédií – TUKE, novomediálny umelec

Ing. Peter Radkoff – umelecký riaditeľ Tabačka Kulturfabrik, multimediálny festival Moonride

Nano VJs – novo mediálni umelci venujúci sa vizualizáciám, mappingu a VJ-ingu

Neoslovení umelci/lektori:

Samuel Parlagi – CEO 21 games – OZ mladých ľudí venujúcich sa oblasti gamingu, e-games a roz-voju komunity

Martin Kolčák – animovaná tvorba, DIG Gallery, Škola umeleckého priemyslu

Organizátori podujatia:

Daniel Franko – Nakoniec Dobre v spolupráci s Humno Art a mestom Humenné